

PROGRAMA DE AUTOCAD AQS FORMACIÓN

Todos más o menos conocemos las aplicaciones del Diseño Asistido por Ordenador (CAD) para el trabajo personal o de empresa: diseño de piezas de automóviles, mecánica, publicidad, arquitectura, aeronáutica, delineación, etc. En este curso queremos guiar en los primeros pasos a todas aquellas personas que se inician en este programa a través de sencillos ejemplos.

Unidad 1. Introducción a AutoCad

- 1.1. Pantalla de trabajo de AutoCAD
- 1.2. Métodos para el uso de comandos
- 1.3. Teclas de funciones (Function Keys)
- 1.4. Configuración del Ambiente de Trabajo

Unidad 2. Comandos de Dibujo

- 2.1. Línea, Multilínea, Punto
- 2.2. Arco, Círculo, Spline
- 2.3. Elipse
- 2.4. Polilínea
- 2.5. Polígono
- 2.6. Rectángulo
- 2.7. Sombreado

Unidad 3. Textos

- 3.1. Estilos de texto
- 3.2. Textos en línea (Linetype)
- 3.3. Textos Múltiples (Mtext)
- 3.4. Caja de Textos (Dialog box)

Unidad 4. Selección de Objetos

- 4.1. Punto
- 4.2. Ventana
- 4.3. Ultimo
- 4.4. Cruce (Crosswindow)
- 4.5. Todo
- 4.6. Guía
- 4.7. Ventana Poligonal
- 4.8. Cruce Poligonal
- 4.9. Previo

Unidad 5. Comandos de Atracción

- 5.1. Final (Endpoint)
- 5.2. Mitad (Midpoint)
- 5.3. Intersección
- 5.4. Intersección Aparente
- 5.5. Extensión
- 5.6. Cuadrante
- 5.7. Tangente
- 5.8. Perpendicular
- 5.9. Paralelo
- 5.10. Inserción (Insertion Point)
- 5.11. Punto o Nodo
- 5.12. Cercano
- 5.13. Ninguno

Unidad 6. Comandos de Edición

- 6.1. Borrar, Mover, Copiar, Cortar
- 6.2. Rotar, Escalar, Espejo, Estirar
- 6.3. Redondear, Chaflán
- 6.4. Dividir, Explotar
- 6.5. Medir, Alargar
- 6.6. Edición de Polilínea
- 6.7. Deshacer, Rehacer
- 6.8. Modificación de Multilíneas

Unidad 7. Propiedades de los Objetos

- 7.1. Propiedades Generales de los Objetos
- 7.2. Caja de Diálogo de Propiedades de los Objetos

Unidad 8. Comandos de información de objetos

- 8.1. Distancia
- 8.2. Area
- 8.3. Lista
- 8.4. ID
- 8.5. Tiempo

Unidad 9. Visualización

- 9.1. Todo, Centro, Dinámico
- 9.2. Extensión, Previo, Escala
- 9.3. Ventana, Tiempo Real
- 9.4. Dentro, Fuera, Encuadrar
- 9.5. Redraw, Regenerar
- 9.6. Nombres de Vistas

Unidad 10. Bloques

- 10.1. Crear
- 10.2. Bloque de Archivo (Wblock)
- 10.3. Insertar Bloques
- 10.4. Layers y Propiedades de los Bloques

Unidad 11. Dimensiones

- 11.1. Tipos de Dimensiones
- 11.2. Propiedades de las Dimensiones
- 11.3. Dimensión Rápida

Unidad 12. AutoCad 3D

- 12.1. Sistemas de Coordenadas
- 12.2. Tridimensionales
- 12.3. Cómo definir el UCS Tridimensional
- 12.4. Visualización Interactiva
- 12.5. Trabajo de líneas y polilíneas en 3D

12.6. Referencia a objetos y filtros para puntos
12.7. Comandos de edición 3D
12.8. Regiones

Unidad 13. Modelado 3D
13.1. Modelado de Superficies en 3D
13.2. Modelados de Sólidos
13.3. Materiales y Luces en 3D

<http://www.qsformacion.com>

