

AQS FORMACIÓN

PROGRAMA TEMARIO DE VISUAL BASIC

El objetivo de este curso es aprender la sintaxis y características fundamentales de este lenguaje, los criterios de diseño según la OOP con ejemplos de desarrollo. También se practicará la programación en dicho lenguaje sobre casos reales y se introducirán los conceptos del lenguaje.

Unidad 1. Introducción

- 1.1 Introducción.
- 1.2 Generalidades
- 1.3 Características de Visual Basic.
- 1.4 Ediciones de Visual Basic
- 1.5 Requisitos de hardware y del sistema
- 1.6 Instalación de Visual Basic.
- 1.7 Agregar o quitar componentes de Visual Basic
- 1.8 Descripción del entorno.
- 1.9 Primer ejemplo.
- 1.10 Guardar un proyecto.

Unidad 2. Elementos del lenguaje

- 2.1 Elementos del lenguaje.
- 2.2 Introducción.
- 2.3 Variables.
- 2.4 Ejemplo.
- 2.5 Operadores.
- 2.6 Aritméticos.
- 2.7 Alfanuméricos.
- 2.8 Lógicos.
- 2.9 Comparativos.
- 2.10 Estructuras.
- 2.11 Estructuras de decisión
- 2.12 Estructuras de bucle

Unidad 3. Funciones y palabras reservadas

- 3.1 Funciones y palabras reservadas.
- 3.2 Palabras reservadas.
- 3.3 Funciones.
- 3.4 Formatos con nombre
- 3.5 Imprimir fechas y horas con formato
- 3.6 Propiedades comunes.

Unidad 4. Controles I

- 4.1 Generalidades sobre controles.
- 4.2 Control Etiqueta (Label).
- 4.3 Control Cuadro de texto (TextBox).

Unidad 5. Controles II

- 5.1 Control Botón (CommandButton).
- 5.2 Control Marco (Frame).
- 5.3 Control Botón de opción (OptionButton).

- 5.4 Control Casilla de verificación (CheckBox).

Unidad 6. Controles III

- 6.1 Control Caja de Lista (ListBox).
- 6.2 Control Lista desplegable (ComboBox).
- 6.3 Control Imagen (Image).

Unidad 7. Controles IV

- 7.1 Control Barra de desplazamiento (HScrollBar, VScrollBar).
- 7.2 Control Línea (Line).
- 7.3 Control Figura (Shape).

Unidad 8. Controles V

- 8.1 Control Temporizador (Timer).
- 8.2 Control Picture Box
- 8.3 Carga de una imagen durante el diseño del programa
- 8.4 Carga de una imagen durante la ejecución del programa
- 8.5 El método PaintPicture

Unidad 9. Menús, formularios MDI y módulos de código.

- 9.1 Editor de menús (Cuadro de diálogo)
- 9.2 Interfaz SDI o MDI
- 9.3 Para cambiar entre los modos SDI y MDI
- 9.4 Uso de formularios MDI
- 9.5 Módulos de código.

Unidad 10. Archivos y OLE

- 10.1 Archivos.
- 10.2 Acceso
- 10.3 Tipos de acceso a archivos
- 10.4 Archivos de acceso secuencial
- 10.5 Archivos de acceso aleatorio
- 10.6 Archivos de acceso binario
- 10.7 Abrir archivos
- 10.8 Números de archivo
- 10.9 Cerrar archivos
- 10.10 Gestión
- 10.11 Borrar archivos
- 10.12 Borrar y crear carpetas
- 10.13 Cambiar a otra carpeta o unidad
- 10.14 Obtener información de la ruta y la carpeta

- 10.15 Búsqueda de archivos
- 10.16 Vinculación e incrustación de objetos (OLE).
- 10.17 Contenedores, servidores y objetos
- 10.18 El registro de Windows
- 10.19 Inserción de un objeto OLE
- 10.20 Insertar un objeto en tiempo de diseño
- 10.21 Restricción del tipo OLE
- 10.22 Uso de Pegado especial durante el diseño del programa
- 10.23 Inserción de un objeto en tiempo de ejecución
- 10.24 Los métodos CreateEmbed y CreateLink
- 10.25 Utilización de un panel de diálogo para insertar un objeto en tiempo de ejecución
- 10.26 Utilización de Pegado especial en tiempo de ejecución
- 10.27 Salvar y recuperar objetos OLE
- 10.28 Salvar objetos OLE al disco
- 10.29 Recuperar objetos OLE del disco
- 10.30 Otras propiedades, métodos y eventos del control OLE
- 10.31 Activación de objetos OLE

Unidad 11. Clases y Automatización OLE

- 11.1 Clases.
- 11.2 Automatización OLE
- 11.3 Creación de un objeto de automatización OLE
- 11.4 Obtención de información de los objetos
- 11.5 Propiedades y métodos de los objetos de automatización OLE
- 11.6 Cómo utilizar automatización OLE
- 11.7 Ejemplo: Automatización OLE con un objeto no incrustado
- 11.8 Ejemplo: Automatización OLE con un objeto incrustado

Unidad 12. Controles avanzados I

- 12.1 Conjuntos de controles adicionales.
- 12.2 Control Barra de herramientas (Toolbar).
- 12.3 Control ImageList
- 12.4 Control Barra de estado (StatusBar).

Unidad 13. Controles avanzados II

- 13.1 Control CommonDialog
- 13.2 Objeto Clipboard.
- 13.3 Métodos.
- 13.4 Creación de una aplicación.
- 13.5 Formulario de inicio. (frmInicio)
- 13.6 Formulario principal (MDI). (frmGestor)
- 13.7 Formulario de información. (frmInfo)
- 13.8 Módulo Salida.bas
- 13.9 Formulario Documento de imagen. (frmDocumento)
- 13.10 Formulario Listado. (frmLateral)
- 13.11 Gestión de la lista de imágenes.
- 13.12 Visualización de las imágenes.

Unidad 14. Acceso a datos

- 14.1 Utilización de herramientas de base de datos de Visual Basic
- 14.2 El enlace base de datos - programa
- 14.3 Creación de la base de datos
- 14.4 Recordsets
- 14.5 Control Data.
- 14.6 Propiedades.
- 14.7 Enlace de controles en la tabla de datos.
- 14.8 Manipular registros
- 14.9 Terminología.
- 14.10 SQL
- 14.11 Tecnologías.
- 14.12 OLE DB
- 14.13 ADO
- 14.14 ODBC
- 14.15 DAO
- 14.16 RDO

<http://www.qsformacion.com>